



Programmazione Python: dai rudimenti agli oggetti

Corso per studentesse e studenti della Scuola Superiore

Il corso prevede **5 lezioni** con i seguenti argomenti:

- Progettazione di algoritmi
- Introduzione a Python
- Variabili e tipi
- Selezione ed iterazione
- Liste
- Metodi
- Programmazione a oggetti
- Progettazione di un'applicazione ludica (un gestore del gioco in scatola Lupus in tabula)

Ogni lezione prevede dei momenti di sperimentazione pratica.

Il corso, rivolto alle studentesse e gli studenti della scuola superiore, verrà svolto in due edizioni:

- **Prima ed. - 13, 14, 15, 16 e 17 giugno 2022 h 9:15 - 12:30**

Link iscrizione: <http://di.unito.it/pygiu22>

- **Seconda ed. - 5, 6, 7, 8, e 9 settembre 2022, h 9:15 - 12:30**

Link iscrizione: <http://di.unito.it/pyset22>

Sede delle lezioni

- **Prima ed. - giugno 2022:** Modalità mista - Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Torino, via Pessinetto 12, Torino, Sala seminari e online via Webex

- **Seconda ed. - settembre 2022:** Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Torino, via Pessinetto 12, Torino, Laboratori Dijkstra e Laboratorio Von Neumann, Piano rialzato.

La partecipazione delle lezioni è gratuita, ma **si richiede l'iscrizione** ai link sopracitati. Le iscrizioni di ciascuna edizione del corso si chiudono 7 giorni prima dell'inizio del corso.

Per informazioni scrivere un'email al seguente indirizzo:
zhonglifilippo.hu@unito.it.